

ACTIVIDAD LÚDICA SOBRE LA TAXONOMÍA

Introducción

Como parte del tema sobre la taxonomía, los estudiantes buscarán en la web, la clasificación taxonómica de algunas especies y prepararán fichas con el nombre de cada taxón; el juego consiste en que el estudiante, deberá colocar en el orden correspondiente los taxones de la especie que le corresponda en su momento del juego, lo más rápido posible.

Objetivos

- ✓ Clasificar las especies de acuerdo a la taxonomía.
- ✓ Elaborar fichas con la clasificación taxonómica de una especie.

Materiales

Cartulina – Colores – Tijera – Reglas – Plumones – Limpiatipo – Fichas (preparados por el estudiante)

Plan de trabajo

Especie (nombre vulgar)	Estudiante
Hombre	Nicolás
Perro doméstico	Ariana
Gato	Luana
Gallito de las Rocas	Ayelen
Paiche	Giovanni
Papa	Mauricio
Cucaracha americana	Khaleb
Cuy	Aracely
Vaca	Ismael
Champiñón	Jhonny
Yuyo	Francesco

Todos deben buscar para cada especie:

Dominio – Reino – Phylum – Clase – Orden – Familia – Género – Especie

Sin embargo, cada estudiante prepara un solo juego de fichas (8) por cada taxón. La ficha debe ser de 10cm x 5cm. Aunque cada estudiante prepara solo un juego de fichas según la especie que le corresponda, debe buscar y leer sobre las otras especies, porque no sabe cuál le tocará en el momento del juego.

Ejemplo: gallina (las fichas deben tener los colores indicados para cada taxón)

Ejemplo:

Taxonomía	
Reino:	Animalia
Filo:	Chordata
Subfilo:	Vertebrata
Clase:	Aves
Orden:	Galliformes
Familia:	Phasianidae
Género:	Gallus
Especie:	G. gallus

EUKARYA	ANIMALIA	CHORDATA	AVES	GALLIFORMES	PHASIANIDAE	GALLUS	GALLUS
---------	----------	----------	------	-------------	-------------	--------	--------